

Regler høvdingebold

Kort om spillet

I høvdingebold dystes to hold mod hinanden på en bane på størrelse med en volleyballbane. Der er intet net og ingen remedier udover en bold og eventuelt nogle flotte kostumer.

Spillet handler om at kaste, ramme, undvige, gribe og dræbe. Det gælder om at blive på banen indtil samtlige af modstanderholdets spillere er døde.

Pletsrud dræber, men griber du bolden, redder du en medspiller samt sender kasteren i dødens høvdingefelt (se evt. punktet "Banestørrelse og baneudformning").

Når samtlige af holdets spillere befinder sig i høvdingefeltet, bliver høvdingen til spiller og skal gå fra høvdingefeltet til spillerfeltet.

Der er fundet en vinder, når modstanderens hold ikke har flere spillere på banen.

Banestørrelse og -udformning

Banen har samme størrelse som en volleyballbane (9 x 18 meter), som er delt i to banehalvdele.

Hver banehalvdel deles yderligere op i to felter - ét til spillerne og ét til høvdingen.

Bag hver spillerfelt er et høvdingefelt, som kun høvdingen må befinde sig i. Høvdingen befinder sig på modsatte banehalvdel end det øvrige af sit hold.

Spillerne må betræde høvdinge- og midterlinjerne, men må ikke overtræde linjen (dvs. have spidsen af foden over linjen).

Når spillerne og høvdingen befinder sig i høvdingefeltet har de helle - og kan derfor ikke dræbes.

Bolden

Der spilles med en blød bold \varnothing : 20 cm, vægt: cirka 210 gram.

Antal spillere

Hvert hold består af seks spillere (inklusiv høvding) og eventuelt maksimum tre indskiftningsspillere.

Til hver kamp benyttes seks spillere. Heraf skal minimum én af de startende spillere være pige. Spillere og høvding kan frit skifte mellem sæt og kampe.

Spillere skal på dagen være fyldt 15 år.

Point

Der spilles bedst af tre sæt. Ét sæt er afgjort, når alle spillerne på det ene hold er døde.

Spilstart

Bolden gives op på midten af banen ved, at dommeren kaster bolden i luften. Bolden er fri, idet boldens kurve er nedadgående. Ved spilstart skal bolden berøres af to spillere fra samme hold, inden et drab er gyldigt.

Spillernes bevægelse på banen

Alle spillere må bevæge sig frit inden for banens linjer - både med og uden bold. Der er ingen begrænsninger for skridt, driblinger eller afleveringer.

Alle spillere må gribe og kaste med hele kroppen fra knæet af og op. Det vil sige rammer en spiller bolden med foden eller underbenet - så er spilleren automatisk død.

Spillerne må på intet tidspunkt overtræde banens linjer - hverken i forbindelse med skud eller undvigemanøvre - og hverken før, under eller efter manøvren.

Hvis en spiller overtræder linjerne i forbindelse med et kast så der opnås en uretmæssig fordel, overgår boldbesiddelsen til modstanderens hold. Gentager spilleren overtrædelsen, kan spilleren udvises i resten af kampen.

Bolde på gulvet må kun samles op af spiller-/høvdingefeltets retmæssige spillere. Det vil sige, at en spiller ikke må samle en bold op fra et spiller-/høvdingefelt, der ikke er spillerens eget spiller-/høvdingefelt.

Der er ingen begrænsninger for undvigelse af skud udover, at spilleren skal blive i eget spillerfelt.

Skud

Når en spiller er ramt af et skud, er spilleren død - og skal forsætte sit spil fra høvdingefeltet.

Rammer bolden væggen, loftet, gulvet eller andet annulleres 'drabsskuddet', og den ramte spiller er ikke død og kan ikke gribe sig til drab af kasteren.

Rammer bolden først én spiller og dernæst en anden spiller, uden i mellemtiden at være i berøring med andet, er begge spillere døde.

Skud i ansigtet eller andre skud nær ansigtet tæller ikke som drab, og samme bold kan ikke dræbe flere (ligesom hvis bolden rammer gulvet).

I tilfælde af, at dommeren vurderer, at et skud mod ansigtet er bevidst fra kasteren, kan dommeren udvise kasteren i resten af kampen.

En griber dræber kasteren og laver en befrier. Det vil sige, at den første døde på griberens hold må genindtræde som levende spiller (først ud, først ind). Bolden må ikke have ramt gulvet, væggen eller andet mellem kastet og grebet.